



Lublin, 11 czerwca 2010 r.

Uprzejmie informuję, że w odpowiedzi na *Zapytanie ofertowe* na stworzenie aplikacji internetowej „Gry symulacyjnej” – Przedsiębiorstwa Symulacyjnego, symulującego tworzenie i prowadzenie przedsiębiorstwa w ramach współczesnego rynku, realizowanego w ramach Projektu „SZKOŁA KLUCZOWYCH KOMPETENCJI. Program rozwijania umiejętności uczniów szkół Polski Wschodniej”, wpłynęły 4 Oferty:

Lp.	Nazwa firmy/wykonawcy - Oferenta	Data wpływu	Liczba dziennika	Ofercie nadano nr
1.	AdAction Sp. z o.o., ul. Senatorska 13/15, 00 – 075 Warszawa	14.05..2010r Godz 10.10	3685	1
2.	4DEWIND Barbara Stojko, ul. Lecha 10/7A, 25 – 622 Kielce	14.05..2010r godz. 10.40	3686	2
3.	WebChili Sp. z o.o.	15.05..2010r godz. 10.40	3723	3
4.	SUPERMEDIA Interactive Sp. z o.o.	15.05..2010r godz. 11.00	3724	4

W wyniku oceny merytorycznej oceniane „Oferty” otrzymały następującą ilość punktów:

	Ogółem (średnia)
WebChili Sp. z o.o.	77,58
AdAction Sp. z o.o.	67,75
SUPERMEDIA	34,795

Na podstawie porównania ofert, wg ilości zdobytych punktów, jako najkorzystniejszą dla wykonania Zamówienia wybrano „Ofertę” Firmy/Wykonawcy: WebChili Sp. z o.o.

KANCLERZ
Wyższa Szkoła Ekonomii i Innowacji
w Lublinie
mgr Teresa Bogacka

